

内测申请流程

声明:

- 1、若内测时间有调整，**第一时间邮件同步对接商务**（讨论组可以提醒），否则不予安排资源。内测期间产生的费用参与正常分成。
 - 2、如果游戏当前正在参与“预约”，请重新在 Seller 后台创建一个新的内容 ID，用于内测。**后期正式首发上线以预约 ID 为准。**
-
-

Step 1. 商务对接

上线前 1 个月提交游戏评测和内测申请；现在只开放删档计费测试，不计费测试暂时不做，产品必须要有版号。

内测需提前一个月邮件【各自对接的商务】申请，见“[【附件 2】三星内测信息表](#)”

Step 2. SDK 接入

内测申请通过后，务必按照商务要求进行 SDK 接入（与正式上线 SDK 接入流程相同）。

Step 3. APK 复查

SDK 接入完成后，CP 需自行进行 QA 测试（确保能正常支付、带三星统一“内测”内测角标），没问题后把最终 APK 同步合作讨论组，由平台工作人员再进行二次复查。

Step 4. 上传前再确认

请至少在封测前 5 个工作日，完成上传至三星开发者后台审核，预留足够的问题修改时间。

提交后台重点要确认：

- 1、一句话描述：【后台更新一句话描述格式】：**删档内测：18/x/x - x/x**
- 2、应用说明处：**测试活动概要、详细的返利措施**，同时，写明：测试类型、测试开始时间-结束时间、测试相关活动以及奖励（写完需讨论组内由对接运营查阅）
- 3、商店 ICON、apk 的 ICON 带三星官方内测角标（由三星官方统一提供角标模版、右下版本）
- 4、相关资质齐全等等
- 5、机型请全部勾选
- 6、**不能用与预约时同样的内容 ID**
- 7、其他

Step 5. 上传通过，安排资源，开启内测

内测开启后，务必正式在游戏内公告，向玩家说明内测相关情况，监测好游戏 bug，确保游戏正常运行。